

学科名	学年	授業のタイトル (科目名)	
工業専門課程 Webスペシャリスト科	3	課題制作II	
授業の種類	授業担当者	実務経験	
<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	木村 和史	<input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無	
[実務経歴]			
<p>映像、ゲーム、DTPの分野で開発、制作などを幅広く担当。 開発に於いては、グラフィック等の変換システムやデータ構築などを担当。 デザイン分野では、企画、グラフィックデザイン、3DCGモデリング、スクリプト制御、ムービー制作などを担当。</p>			
単位数 (授業の回数)	時間数	配当時期	必修・選択
8 単位 (120 回)	240 時間	<input type="radio"/> 前期 <input type="radio"/> 後期 <input checked="" type="radio"/> 通年	<input checked="" type="radio"/> 必修 <input type="radio"/> 選択
[授業の目的・ねらい]			
①ポートフォリオ用作品制作 ②3Dゲームのグループ制作 ③オリジナル3DCGアニメーション制作			
[授業全体の内容の概要]			
①ポートフォリオ用作品制作 ②3Dゲームのグループ制作 ③オリジナル3DCGアニメーション制作			
[授業終了時の達成課題(到達目標)]			
ポートフォリオ作成の為の課題、グループワークでの3Dゲーム制作、3DCGアニメーション制作			
[準備学習の具体的な内容]			
在学中に限り可能であるautodeskの3DCGソフトとUnityを各自PCにインストールすることで自宅での学習を可能とし、復習と作品制作を実施する。			
[使用テキスト]		[単位認定の方法及び評価の基準]	
使用テキスト 参考文献 必要に応じて授業の中で紹介する。		実習課題と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。 ・課題評価の点数は60点以上を合格点とする。 ・全出席日数の4分の3以上の出席が必要。 評価基準 課題評価80%、平常点 (出席、講義の参加度) 20%とする。	
[授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法]			
1回	ポートフォリオ用作品制作①		
2回	ポートフォリオ用作品制作②		
3回	ポートフォリオ用作品制作③		
4回	ポートフォリオ用作品制作④		
5回	ポートフォリオ用作品制作⑤		

6回	ポートフォリオ用作品制作⑥
7回	ポートフォリオ用作品制作⑦
8回	ポートフォリオ用作品制作⑧
9回	ポートフォリオ用作品制作⑨
10回	ポートフォリオ用作品制作⑩
11回	ポートフォリオ用作品制作⑪
12回	ポートフォリオ用作品制作⑫
13回	ポートフォリオ用作品制作⑬
14回	ポートフォリオ用作品制作⑭
15回	まとめと振り返り
16回	ポートフォリオ用作品制作⑮
17回	ポートフォリオ用作品制作⑯
18回	ポートフォリオ用作品制作⑰
19回	ポートフォリオ用作品制作⑱
20回	ポートフォリオ用作品制作⑲
21回	ポートフォリオ用作品制作⑳
22回	ポートフォリオ用作品制作㉑
23回	ポートフォリオ用作品制作㉒
24回	ポートフォリオ用作品制作㉓
25回	ポートフォリオ用作品制作㉔
26回	ポートフォリオ用作品制作㉕
27回	ポートフォリオ用作品制作㉖
28回	ポートフォリオ用作品制作㉗
29回	ポートフォリオ用作品制作㉘
30回	まとめと振り返り
31回	3Dゲーム作品のグループ制作 1
32回	3Dゲーム作品のグループ制作 2
33回	3Dゲーム作品のグループ制作 3
34回	3Dゲーム作品のグループ制作 4
35回	3Dゲーム作品のグループ制作 5
36回	3Dゲーム作品のグループ制作 6
37回	3Dゲーム作品のグループ制作 7
38回	3Dゲーム作品のグループ制作 8
39回	3Dゲーム作品のグループ制作 9
40回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 0
41回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 1
42回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 2
43回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 3
44回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 4
45回	まとめと振り返り

46回	3Dゲーム作品のグループ制作15
47回	3Dゲーム作品のグループ制作16
48回	3Dゲーム作品のグループ制作17
49回	3Dゲーム作品のグループ制作18
50回	3Dゲーム作品のグループ制作19
51回	3Dゲーム作品のグループ制作20
52回	3Dゲーム作品のグループ制作21
53回	3Dゲーム作品のグループ制作22
54回	3Dゲーム作品のグループ制作23
55回	3Dゲーム作品のグループ制作24
56回	3Dゲーム作品のグループ制作25
57回	3Dゲーム作品のグループ制作26
58回	3Dゲーム作品のグループ制作27
59回	3Dゲーム作品のグループ制作28
60回	まとめと振り返り
61回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1
62回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2
63回	オリジナル3DCGアニメーション制作 3
64回	オリジナル3DCGアニメーション制作 4
65回	オリジナル3DCGアニメーション制作 5
66回	オリジナル3DCGアニメーション制作 6
67回	オリジナル3DCGアニメーション制作 7
68回	オリジナル3DCGアニメーション制作 8
69回	オリジナル3DCGアニメーション制作 9
70回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 0
71回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 1
72回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 2
73回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 3
74回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 4
75回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 5
76回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 6
77回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 7
78回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 8
79回	オリジナル3DCGアニメーション制作 1 9
80回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 0
81回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 1
82回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 2
83回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 3
84回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 4
85回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 5
86回	オリジナル3DCGアニメーション制作 2 6

87回	オリジナル3DCGアニメーション制作27
88回	オリジナル3DCGアニメーション制作28
89回	オリジナル3DCGアニメーション制作29
90回	まとめと振り返り
91回	オリジナル3DCGアニメーション制作30
92回	オリジナル3DCGアニメーション制作31
93回	オリジナル3DCGアニメーション制作32
94回	オリジナル3DCGアニメーション制作33
95回	オリジナル3DCGアニメーション制作34
96回	オリジナル3DCGアニメーション制作35
97回	オリジナル3DCGアニメーション制作36
98回	オリジナル3DCGアニメーション制作37
99回	オリジナル3DCGアニメーション制作38
100回	オリジナル3DCGアニメーション制作39
101回	オリジナル3DCGアニメーション制作40
102回	オリジナル3DCGアニメーション制作41
103回	オリジナル3DCGアニメーション制作42
104回	オリジナル3DCGアニメーション制作43
105回	オリジナル3DCGアニメーション制作44
106回	オリジナル3DCGアニメーション制作45
107回	オリジナル3DCGアニメーション制作46
108回	オリジナル3DCGアニメーション制作47
109回	オリジナル3DCGアニメーション制作48
110回	オリジナル3DCGアニメーション制作49
111回	オリジナル3DCGアニメーション制作50
112回	オリジナル3DCGアニメーション制作51
113回	オリジナル3DCGアニメーション制作52
114回	オリジナル3DCGアニメーション制作53
115回	オリジナル3DCGアニメーション制作54
116回	オリジナル3DCGアニメーション制作55
117回	オリジナル3DCGアニメーション制作56
118回	オリジナル3DCGアニメーション制作57
119回	オリジナル3DCGアニメーション制作58
120回	まとめと振り返り