

学科名	学年	授業のタイトル（科目名）
工業専門課程 Webスペシャリスト科	1年	演習Ⅲ（基本情報技術者試験）
授業の種類	授業担当者	実務経験
<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input checked="" type="checkbox"/> 演習 <input type="checkbox"/> 実習	伊勢本 勝一	<input checked="" type="radio"/> 有 <input type="radio"/> 無

**[実務経験歴]**

- IT系企業において約30年間、SEとして担当～マネージャに従事
- 主に保険会社の業務システムにおいて、要求分析～システム提案、要件定義～導入、保守を担当
- データベース設計～構築、サーバサイドAP開発～テスト、UNIX系OSのサーバ構築を実施
- 業務改革の要求分析～コンサルテーションを実施

単位数（授業の回数）	時間数	配当時期	必修・選択
2 単位 ( 30 回 )	60 時間	<input type="radio"/> 前期 <input type="radio"/> 後期 <input checked="" type="radio"/> 通年	<input type="radio"/> 必修 <input checked="" type="radio"/> 選択

**[授業の目的・ねらい]**

- 基本情報処理技術者試験問題を解けるようになる
- 他の基本情報処理技術者向け講義のフォローアップ

**[授業全体の内容の概要]**

- ネットワーク（「ITワールド」第五部）ネットワークの概要と誤り制御方式
- 基本情報処理技術者試験の新シラバスで追加となったAI関連の知識
- 基本情報技術者試験：科目B（アルゴリズムとプログラム）対策

**[授業終了時の達成課題(到達目標)]**

基本情報処理技術者試験の問題が解けること

**[準備学習の具体的な内容]**

解けなかった問題についての復習

[使用テキスト]	[単位認定の方法及び評価の基準]
<b>使用テキスト</b>	定期試験と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。 ・試験の点数は60点以上を合格点とする。 ・全出席日数の3分の2以上の出席が必要。
ITワールド(インフォテックサーブ) IT戦略とマネジメント(インフォテックサーブ)	評価基準 定期試験80%、平常点（出席、講義の参加度）20%とする。
<b>参考文献</b> 科目B問題集	

**[授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法]**

1回	オリエンテーション、 イントロダクション
2回	ネットワーク（概要、 基本構成、 サービス、 アーキテクチャ）
3回	ネットワーク（OSI階層モデルとTCP/IPアーキテクチャ）
4回	ネットワーク（回線交換とパケット交換、 TCP/IPプロトコルヘッダ、 各層役割）

5回	ネットワーク (IPアドレス, サブネット, データリンク層, LAN間接続装置)
6回	ネットワーク (情報源符号化:ハフマン符号)
7回	ネットワーク (通信路符号化:ハミング符号)
8回	まとめと振り返り
9回	線形計画, 日程計画
10回	在庫管理, ゲーム理論
11回	待ち行列
12回	AIに関する基本知識 1
13回	AIに関する基本知識 2
14回	AIに関する基本知識 3
15回	まとめと振り返り
16回	科目B擬似言語とは
17回	疑似言語によるアルゴリズム演習: トレース問題
18回	トレース演習
19回	疑似言語によるアルゴリズム演習: 穴埋め問題 (ありえない選択肢)
20回	疑似言語によるアルゴリズム演習: 穴埋め問題
21回	演習
22回	まとめと振り返り
23回	疑似言語によるアルゴリズム演習: クラス
24回	疑似言語によるアルゴリズム演習: クラス
25回	疑似言語によるアルゴリズム演習: 疑似言語なしパターン
26回	疑似言語によるアルゴリズム演習: データ構造 (単方向リスト, 双方向リスト)
27回	疑似言語によるアルゴリズム演習: データ構造 (スタックとキュー, 木構造)
28回	疑似言語によるアルゴリズム演習: データ構造 (グラフ, ヒープ, ハフマン木)
29回	疑似言語によるアルゴリズム演習: 諸問題適用 (ニュートン法, オートマトン)
30回	まとめと振り返り