

学科名	学年	授業のタイトル（科目名）	
工場専門課程 デジタルクリエイター科	2	課題制作Ⅱ	
授業の種類	授業担当者	実務経験	
<input checked="" type="checkbox"/> 講義 <input type="checkbox"/> 演習 <input checked="" type="checkbox"/> 実習	木村 和史	● 有 ○ 無	
[実務経験歴]			
<p>映像、ゲーム、DTPの分野で開発、制作などを幅広く担当。            開発に於いては、グラフィック等の変換システムやデータ構築などを担当。            デザイン分野では、企画、グラフィックデザイン、3DCGモデリング、スクリプト制御、ムービー制作などを担当。</p>			
単位数（授業の回数）	時間数	配当時期	必修・選択
4 単位 （ 60 回 ）	120 時間	<input type="checkbox"/> 前期 <input type="checkbox"/> 後期 <input checked="" type="checkbox"/> 通年	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選択
[授業の目的・ねらい]			
<p>①就職活動用作品制作            ②3Dゲームのグループ制作</p>			
[授業全体の内容の概要]			
<p>①就職活動用作品制作            ②3Dゲームのグループ制作</p>			
[授業終了時の達成課題(到達目標)]			
就職活動の為の課題制作、グループワークでの3Dゲーム制作			
[準備学習の具体的な内容]			
<p>在学中に限り可能であるautodeskの3DCGソフトとUnityをを各自PCにインストールすることで自宅での学習を可能とし、復習と作品制作を実施する。</p>			
[使用テキスト]		[単位認定の方法及び評価の基準]	
<p><b>使用テキスト</b></p> <p><b>参考文献</b>            必要に応じて授業の中で紹介する。</p>		<p>実習課題と出席日数の両方が次の規定に達した場合に認定する。            ・課題評価の点数は60点以上を合格点とする。            ・全出席日数の4分の3以上の出席が必要。            評価基準            課題評価80%、平常点（出席、講義の参加度）20%とする。</p>	
[授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法]			
1回	就職活動用作品制作①		
2回	就職活動用作品制作②		
3回	就職活動用作品制作③		
4回	就職活動用作品制作④		
5回	就職活動用作品制作⑤		

6回	就職活動用作品制作⑥
7回	就職活動用作品制作⑦
8回	就職活動用作品制作⑧
9回	就職活動用作品制作⑨
10回	就職活動用作品制作⑩
11回	就職活動用作品制作⑪
12回	就職活動用作品制作⑫
13回	就職活動用作品制作⑬
14回	就職活動用作品制作⑭
15回	まとめと振り返り
16回	就職活動用作品制作⑮
17回	就職活動用作品制作⑯
18回	就職活動用作品制作⑰
19回	就職活動用作品制作⑱
20回	就職活動用作品制作⑲
21回	就職活動用作品制作⑳
22回	就職活動用作品制作㉑
23回	就職活動用作品制作㉒
24回	就職活動用作品制作㉓
25回	就職活動用作品制作㉔
26回	就職活動用作品制作㉕
27回	就職活動用作品制作㉖
28回	就職活動用作品制作㉗
29回	就職活動用作品制作㉘
30回	まとめと振り返り
31回	3Dゲーム作品のグループ制作 1
32回	3Dゲーム作品のグループ制作 2
33回	3Dゲーム作品のグループ制作 3
34回	3Dゲーム作品のグループ制作 4
35回	3Dゲーム作品のグループ制作 5
36回	3Dゲーム作品のグループ制作 6
37回	3Dゲーム作品のグループ制作 7
38回	3Dゲーム作品のグループ制作 8
39回	3Dゲーム作品のグループ制作 9
40回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 0
41回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 1
42回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 2
43回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 3
44回	3Dゲーム作品のグループ制作 1 4
45回	まとめと振り返り

46回	3Dゲーム作品のグループ制作15
47回	3Dゲーム作品のグループ制作16
48回	3Dゲーム作品のグループ制作17
49回	3Dゲーム作品のグループ制作18
50回	3Dゲーム作品のグループ制作19
51回	3Dゲーム作品のグループ制作20
52回	3Dゲーム作品のグループ制作21
53回	3Dゲーム作品のグループ制作22
54回	3Dゲーム作品のグループ制作23
55回	3Dゲーム作品のグループ制作24
56回	3Dゲーム作品のグループ制作25
57回	3Dゲーム作品のグループ制作26
58回	3Dゲーム作品のグループ制作27
59回	3Dゲーム作品のグループ制作28
60回	まとめと振り返り